**Farhaan Mohammad Sa’ad Beeharry**

Port Louis, Maurice, 11611

+230 5707 6881 || [contact@farhaan.info](mailto:contact@farhaan.info) || Portfolio en ligne sur [farhaan.info](https://www.farhaan.info)

[linkedin.com/in/farhaan-beeharry](https://www.linkedin.com/in/farhaan-beeharry/)

**Profil Personnel**

Ingénieur logiciel motivé par les résultats, avec 1+ an d'expérience dans le développement d'applications commerciales. Améliorer et développer des fonctionnalités logicielles avec de fortes capacités de résolution de problèmes, responsable et dévoué, cherche à utiliser mes compétences et à avoir un impact significatif en tant qu'ingénieur logiciel.

**L’expérience professionnelle**

**Ingénieur, Juin 2023 à présent***Event Store Ltd, Regus Medine Mews, La Chaussée, Port Louis, Maurice*

* Codage et débogage en C#.
* Développement, support, examens, maintenance. Disponibilité pour les urgences.

**Ingénieur logiciel, Janvier 2023 à Mai 2023***Information Technology ELCA Ltd, Saint-Pierre, Maurice*

* Maintenir et développer applications Angular et Java, compétences de conception cruciales.
* Dépanner et résoudre les problèmes techniques du projet.

**Ingénieur logiciel associé, Août 2021 à Décembre 2022***Information Technology ELCA Ltd, Saint-Pierre, Maurice*

* Utiliser Flutter, Angular, Java pour des projets tiers, compétences de conception cruciales.
* Changements et modifications efficaces basé sur spécifications de conception spécifiques.

**Développeur d'applications mobiles (stage), Mai 2020 à Août 2020***Navigation and Geocoding Technologies Ltd, Port-Louis, Maurice*

* Développement Mobile de l'Application "Naveo Driver" avec Flutter.
* Résoudre des problèmes complexes, écrire des codes et s'adapter aux demandes des clients.

**Stagiaire Ingénieur Réseaux (Stage), Mai 2019 à Août 2019**

*Secure Services Mauritius Ltd, Port-Louis, Maurice*

* Shadow des ingénieurs dans le déploiement et la configuration des dispositifs de réseau.
* Assurer la sécurité du réseau en développant et en configurant l'accès au réseau.

**Education**

**BSc Computer Science (Systems Engineering) – Mention First Class, 2018 to 2021**

*Middlesex University Mauritius, Flic-en-Flac, Maurice*

**Cambridge Higher School Certificate – A Level, 2017**

*Collège Royal de Curepipe, Curepipe, Maurice*

**Cambridge School Certificate – O Level, 2014**

*Collège Royal de Curepipe, Curepipe, Maurice*

**Certificats**

**Financial Services Commision, Décembre 2022**

*Gagnant du troisième prix – Concours de conception d'applications mobiles*

**ELCAdemy, Février 2022**

*Information Technology ELCA Ltd, Maurice – Formation Angular et Java*

**UoM Online Inter-University TechWar, Mars 2021**

*Gagnant du deuxième prix – Crackathon Challenge*

**DigiCup 2020 – Digital Solution Challenge, Novembre 2020**

*Gagnant du deuxième prix – Application Mobile – Flutter*

**Introduction à la mécatronique – Utilisation de la carte Arduino, 2020**

*School of Electronics, Maurice*

**Introduction aux Compétences en Programmation, 2017**

*RRJ Learning Centre, Maurice*

**Introduction à l'informatique – 2, 2015**

*RRJ Learning Centre, Maurice*

**Australian Mathematics Competition (Annuel), 2010 to 2015**

*Collège Royal de Curepipe, Maurice (Organisé par Australian Mathematics Trust, Australie)*

**Compétences techniques**

* **Développement Web** : HTML/CSS, Angular, JavaScript and TypeScript
* **Développement d’Applications Mobiles** : Flutter (iOS and Android)
* **Langages de Programmation** : Java (Spring / Spring Boot), C#, Dart, PHP, Python and SQL
* **Outils** : Jira, Git, Confluence, IntelliJ and Visual Studio Code

**Compétences Professionnelles**

* **Capacité à effectuer plusieurs tâches à la fois** - Jongler avec différentes activités de travail et déplacer l'attention entre les tâches
* **Créativité** – Introduire des idées nouvelles et innovantes en utilisant l'imagination et l'originalité
* **Gestion efficace du temps** – Coordination efficace des tâches et des activités
* **Apprentissage rapide** – Acquérir rapidement des compétences techniques, suivi du développement et adaptabilité rapide
* **Résolution de problèmes** – Capacité à gérer, déterminer et résoudre des problèmes

**Projets / Expérience Pertinents**

* Youth in Action – Projet de concours DigiCup 2020 (Gagnant du deuxième prix) - Flutter
* Système de détection de flamme – Arduino and xBee
* Système d'irrigation automatique – Arduino, Flutter and Firebase
* Système d'évaluation des candidats – Angular and Java (Spring / Spring Boot)

**Références disponibles sur demande**